

Spiel: Geschenke „wichteln“

Bonusmaterial zur Buchreihe „Elfi und Zwölfi 2 mutige Elfen auf Reisen“
von Runa Birk ∞ Band 2: „Das Abenteuer in der Wildtierstation im
Schwarzwald und der Ausflug in das Land der Wichtel“

Homepage: <https://elfenaufreisen.de>

Bilder und Textbearbeitung: Sonja M. Petersen über Mindverse:
<https://ai.mind-verse.de>

Stand: 09.12.2024



Anzahl der Spieler: mindestens 4 Personen

Alter: ca. 8 bis 10 Jahre

Ziel des Spiels:

Jeder Teilnehmer wird zum geheimen Wichtel für einen anderen Spieler und erfüllt kleine, freundliche Aufgaben, um Freude zu verbreiten. Am Ende des Spiels versuchen die Spieler zu erraten, wer ihr Wichtel war.

Anlass des Spiels in Anlehnung an das Buch:

In der Geschichte im Buch sind Elfi und Zwölfi elfenfreundlich zu den Wichteln. Sie helfen ihnen bei einer schwierigen Aufgabe. Nachdem diese gelöst ist, schließen sie Freundschaft. Als Freunde bereiten sie sich gegenseitig eine Freude und laden sich zum Spielen ein. Zwölfi bereitet eine Überraschung für den Wichtel Nussi vor, der ihn bald besuchen kommt.

Materialien:

- Kleine Zettel und Stifte
- Eine Schachtel oder ein Hut für die Zettel
- Kleine Geschenke oder Bastelmaterialien

Spielvorbereitung:

1. Schreibt die Namen aller Kinder, die am Spiel teilnehmen, auf kleine Zettel.
2. Faltet die Zettel und legt sie in eine Schachtel oder einen Hut.
3. Jedes Kind zieht einen Zettel, um zu erfahren, für wen es der geheime Wichtel sein wird. Achtet darauf, dass niemand sich selbst zieht!

Spielregeln:

1. Aufgaben verteilen:

Der Spielleiter (ein Erwachsener oder ein älteres Kind) bereitet eine Liste mit kleinen, freundlichen Aufgaben vor, die die Wichtel für ihre Wichtelkinder erfüllen können. Beispiele für Aufgaben sind:

- Male ein schönes Bild für dein Wichtelkind.
- Bastle eine kleine Überraschung.
- Schreibe einen netten Brief oder ein Gedicht.

2. Geheimnis bewahren:

Die Identität der Wichtel bleibt geheim, bis das Spiel vorbei ist. Jedes Kind versucht, seine Aufgaben unbemerkt zu erfüllen.

3. Aufgaben erfüllen:

Die Kinder haben eine Woche Zeit (oder einen anderen festgelegten Zeitraum), um ihre Aufgaben zu erfüllen. Sie können die Aufgaben direkt an ihr Wichtelkind übergeben, wenn niemand hinschaut, oder sie an einem geheimen Ort hinterlassen.

4. Ratet, wer euer Wichtel ist:

Am Ende der Woche versammeln sich alle Spieler und versuchen zu erraten, wer ihr geheimer Wichtel war. Jeder Spieler darf Vermutungen anstellen, bis alle Wichtel richtig erraten wurden.

Spielende:

Das Spiel endet, wenn alle Kinder ihren geheimen Wichtel erraten haben. Zum Schluss kann eine kleine Feier stattfinden, bei der sich alle für die schönen Gesten bedanken und gemeinsam Spaß haben.

Dieses Spiel fördert Freundlichkeit, Kreativität und das Miteinander unter den Kindern. Es ist eine wunderbare Möglichkeit, die Bedeutung von Geben und Teilen zu vermitteln.

Viel elfenfreundlichen Spaß beim Wichteln wünschen euch



Elfi und Zwölfi

